

Zweck

ALLE Kinder haben ein RECHT auf Teilhabe am sozialen, kulturellen und sportlichen Leben.

Gerade für Kinder und Jugendliche sind Gemeinschaft, Bewegung, Spiel und Spaß essentiell und dienen u. a. der Förderung sozialer Kompetenzen als auch ihrer physischen und psychischen Entwicklung.

Die Initiative
„Andreas Neideck´s 24h-Spendenlauf“

möchte dazu beitragen, dass Kinder und Jugendliche in Ochtendung am Vereinsleben als auch an Aktionen/Maßnahmen des Jugendtreff Ochtendung und der Grundschule „St. Martin“ Ochtendung teilnehmen können.

Ablauf

Andreas Neideck läuft 24 Stunden. Sie können ihre Spende an den gelaufenen Runden, der Zeit oder einfach pauschal gestalten oder laufen Sie mit und setzen Ihre absolvierten Runden als Spende um.

Aktion:
KINDER laufen – ELTERN spenden

Liebe Kinder und Jugendliche
Sucht Euch eine Spenderin oder Spender (zum Beispiel: Mama, Papa, Oma, Opa, Tante oder Onkel usw). Meldet Euch zum Laufen vor Ort zu den Aktionszeiten an. Macht mit und helft mit Euren gelaufenen Runden Spenden zu sammeln.

Bitte unterstützen Sie die Initiative durch Ihre Spende.

DANKE!!

Viele kleine Leute, die an vielen kleinen Orten viele kleine Dinge tun, können das Gesicht der Welt verändern.“ (Afrikanisches Sprichwort)

Allen Helfern, Mitwirkenden, Unterstützern, Sponsoren, Partnern, Spenderinnen und Spendern ein

„HERZLICHES DANKESCHÖN“

SPENDENKONTO:

Empfänger: DJK Ochtendung 1920 e.V
IBAN: DE64 5746 0117 0400 0533 30
Bank: VR Bank RheinAhrMosel
Verwendungszweck: „TRI läuft“

Anmerkung:

Das temporäre Spendenkonto wurde freundlicherweise durch die DJK Ochtendung 1920 e.V. zur Verfügung gestellt.

ALLE SPENDEN werden zu 100 % der Kinder- und Jugendförderung folgender Vereine/Institutionen zur Verfügung gestellt.

- Förderverein der GS „St. Martin“ Ochtendung
- Förderverein Jugendtreff Ochtendung e.V.
- DJK Ochtendung 1920 e.V.
- Sportverein Ochtendung 1919 e.V.

Kontakt/Veranstalter:

Andreas Neideck, Mobil: 0151 15388022

HELFEN SIE – MACHEN SIE MIT – SPENDEN SIE

JEDE SPENDE ZÄHLT

